



LES ARMES ET ARMURES - cycle 3 et 5e



L'armurier



Le haubergier



Le soldat

5^{ème} siècle

- période traitée -

15^{ème}

Le Moyen Âge s'étend sur 1000 ans. Durant toute cette période, l'équipement du **chevalier** a énormément évolué. Grâce à cet atelier, les enfants vont s'immerger dans cet univers. **Broigne**, bouclier, épée, casque, armure, **armes d'hast** : Un panorama non exhaustif de l'habit du chevalier entre le 11e et le 15e siècle est présenté aux élèves. Le chevalier, avant tout cavalier, est une personne issue de la **noblesse**. Lors de son **adoubement**, le futur chevalier reçoit son équipement. Avant d'être chevalier, il est **page** puis **écuyer**.

Une attention particulière va être apportée sur la cote de mailles. Les enfants pourront en effet en créer un morceau selon la technique employée à l'époque (option cote de mailles).

Lexique :

Adoubement : Cérémonie au cours de laquelle un homme devenait chevalier.

Arme d'hast : En général, c'est une arme composée d'un manche en bois et prolongée par un fer, le plus souvent dérivé d'un outil agricole.

Broigne : Cuirasse allongée formant une tunique, faite d'étoffe épaisse ou de cuir recouvert d'anneaux ou d'écaillés de métal.

Chevalier : Combattant à cheval, noble admis dans l'ordre de chevalerie au Moyen Âge.

Ecuyer : Jeune noble qui avait pour charge d'accompagner le chevalier à la guerre, de porter son écu, de l'aider à prendre les armes, à se désarmer en attendant que lui-même soit armé chevalier.

Noblesse : Classe sociale constituée par les nobles. Qui appartient à une catégorie sociale élevée par naissance ou décision des souverains et jouit de certains privilèges.

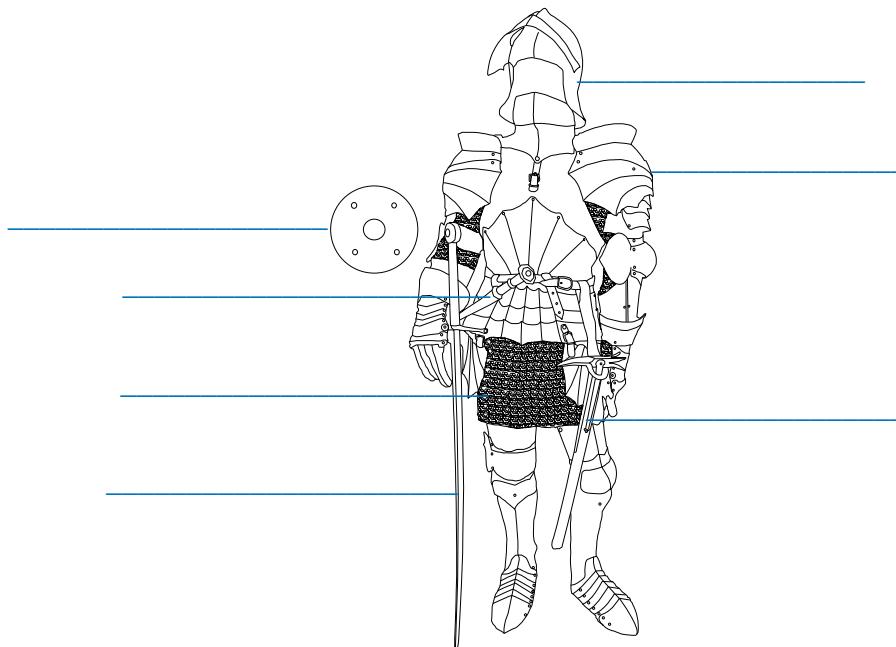
Page : Jeune garçon, jeune homme généralement d'origine noble, attaché au service d'un roi, d'un seigneur ou d'une grande dame, pour servir d'escorte, effectuer le service d'honneur et apprendre certaines fonctions civiles et militaires.



As-tu bien suivi ?

Choisis les bons éléments ci-dessous et place les sur le personnage :

marteau de guerre - casque - bouclier - armure - dague - cotte de mailles - épée



Quel âge as-tu ? Aurais-tu été page, écuyer ou chevalier ?

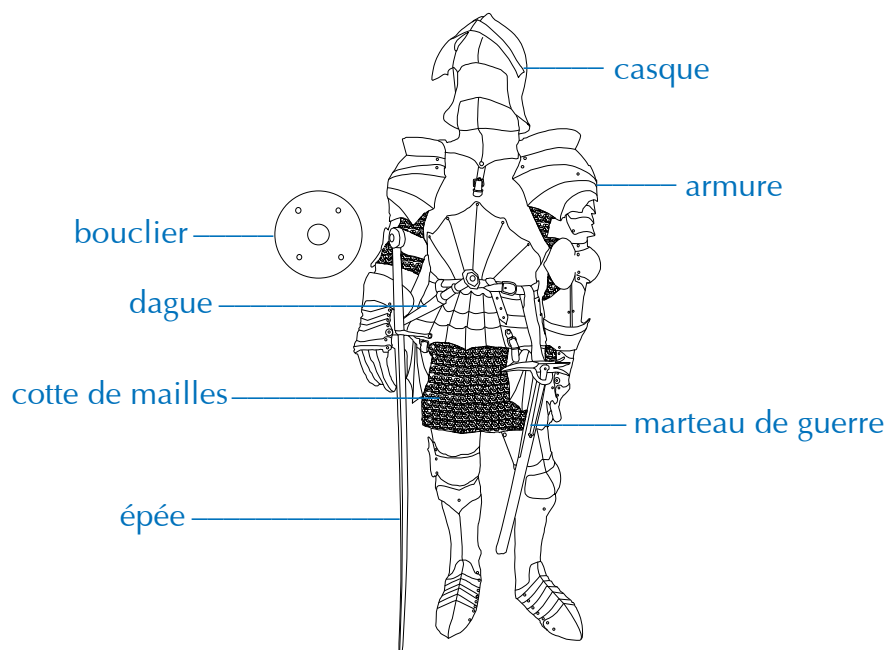
Te souviens-tu du poids de la cotte de mailles ?



RÉPONSES AUX EXERCICES

Choisis les bons éléments ci-dessous et replace les sur le personnage :

marteau de guerre - casque - bouclier - armure - dague - cotte de mailles - épée



Quel âge as-tu ? Aurais-tu été page, écuyer ou chevalier ?

De 7 à 14 ans, tu serais page.

De 14 à 18 ans, tu serais écuyer.

A partir de 18 ans, tu pourrais être chevalier.

Te souviens-tu du poids de la cotte de mailles ?

Elle pèse 16kg.

SOURCES

Texte :

La Guerre de Cent Ans, Jean Favier, Fayard, 1980

Le temps de la Guerre de Cent Ans 1328-1453, Boris Bove, Broché, 2014

La Guerre au Moyen Age, Philippe Contamine, Broché, 2003

Medieval Siege Warfare, Christopher Gravett, Osprey, 1990

Images :

Banque d'images de la BnF

Banque d'images de Gallica

Bibliothèque de l'Arsenal, BnF